

**Exercice 1.** \*  $G = \{A, B, C, D, E, F\}$ ,  $\mathcal{A} = \{\{A, C\}, \{A, F\}, \{F, C\}, \{E, F\}, \{E, C\}, \{B, C\}, \{B, D\}, \{D, E\}, \{B, E\}\}$ .  
\* Il s'agit d'un graphe non orienté, simple et pondéré

**Exercice 2.** \* La matrice est symétrique car le graphe est non orienté

### Étude sur un exemple

**Exercice 3.** \* Appliquer l'algorithme de Dijkstra avec origine  $E$ .

$D$	$B$	$E$	$C$	$F$	$A$
$\infty$	$\infty$	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$
1	1	0	3	5	$\infty$
1	1	0	1	4	6

**Exercice 4.** \* Appliquer l'algorithme de Dijkstra avec origine  $C$ .

$D$	$B$	$E$	$C$	$F$	$A$
$\infty$	$\infty$	$\infty$	0	$\infty$	$\infty$
$\infty$	2	3	0	1	3
$\infty$	2	3	0	1	2
5	2	3	0	1	2
4	2	3	0	1	2

### Script Python

**Exercice 5.** On va modifier le tableau précédent avec pour départ  $D$  pour permettre de retrouver la plus courte chaîne. Pour cela, si à une étape, le coefficient associé à un sommet a changé on signifie alors au dessus de la nouvelle valeur de quel sommet provient cette modification. Par exemple en ligne 3 du tableau, la valeur associée à  $B$  est passée de  $+\infty$  à 3 on rajoute en exposant ( $D$ ) et pour la ligne 4 la valeur associée à  $C$  est passée de  $+\infty$  à 4, on écrit ( $E$ ) en exposant.

$D$	$B$	$E$	$C$	$F$	$A$
0	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$
0	$3^{(D)}$	$1^{(D)}$	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$
0	$2^{(E)}$	1	$4^{(E)}$	$6^{(E)}$	$+\infty$
0	2	1	4	$5^{(C)}$	$7^{(C)}$
0	2	1	4	5	$6^{(F)}$

\* La plus courte chaîne de  $D$  vers  $A$  est réalisé par  $D - E - C - F - A$ .

\* La plus courte chaîne de  $D$  vers  $E$  est réalisé par  $D - E$ .

\* La plus courte chaîne de  $D$  vers  $B$  est réalisé par  $D - E - B$ .

**Exercice 6.**

```
import numpy as np
Inf = np.inf
G=np.array([[0,3,1,Inf,Inf,Inf],[3,0,1,2,Inf,Inf],[1,1,0,3,5,Inf],
[Inf,2,3,0,1,3],[Inf,Inf,5,1,0,1],[Inf,Inf,Inf,3,1,0]])
def dijkstra(G,depart):
    # On récupère le nombre de sommets du graphe
    N = np.size(G,0)
    # Initialisation du tableau des plus courts chemins
    pcc = list()
    #le tableau des plus courtes chaînes est complété avec Inf
    for i in range(N):
        pcc.append([Inf, False,None])
    #le poids associé au départ est 0
    sommet_u = depart
```

```

dist_u = 0
pcc[depart][0] = 0
# Le premier sommet sélectionné est le sommet depart
pcc[depart][1] = True
# On compte le nombre de sommets sélectionnés
cpt = 0
while cpt != N-1:
    # À chaque étape, la solution optimale doit être conservée
    minimum = Inf
    # Étape de relâchement
    for k in range(N):
        # Si le sommet k n'a pas encore été sélectionné
        if pcc[k][1] == False:
            dist_uv = G[sommet_u][k]
            # Distance totale du chemin s -> ... -> u -> v
            dist_totale = dist_u + dist_uv
            # Mise à jour du tableau des plus courts chemins
            if dist_totale < pcc[k][0]:
                pcc[k][0] = dist_totale
                pcc[k][2]=sommet_u

            # Mise à jour de la solution minimale à cette étape si ça l'améliore
            if pcc[k][0] < minimum:
                minimum = pcc[k][0]
                prochain_sommet_select = k
            # On a traité complètement un sommet

    cpt = cpt + 1
    # Le sommet à traiter est sélectionné

    sommet_u = prochain_sommet_select
    pcc[sommet_u][1] = True
    # Mise à jour de la distance du sommet sélectionné
    dist_u = pcc[sommet_u][0]
return(pcc)

```

### Exercice 7.

```

★ def dijkstraPCC(G, depart, arrivee):
    pcc = dijkstra(G, depart)
    # Reconstitution du plus court chemin
    chaine = list()
    # On reconstitue le plus court chemin d'arrivee vers depart
    etape = arrivee
    chaine.append(etape)
    while etape != depart:
        etape = pcc[etape][2]
        chaine.append(etape)
    # On demande le miroir de la liste obtenue pour
    # que les sommets apparaissent dans l'ordre
    return(list(reversed(chaine)))

```